MAX PLANCK *plus*
GYMNASIUM DÜSSELDORF

Unser Kooperationsprojekt mit dem Förderverein

des Max-Planck-Gymnasiums Düsseldorf

Das Programm

Schuljahr 2026/27

1. Halbjahr

Sehr geehrte Eltern,

MPG*plus* ist unser Kooperationsprojekt mit dem Förderverein des Max-Planck-Gymnasiums Düsseldorf, in dessen Trägerschaft die Schule seit dem Schuljahr 2010/11 ein Programm mit zahlreichen attraktiven außerunterrichtlichen Aktivitäten anbietet.

An den Tagen Montag bis Freitag bietet die Schule die Möglichkeit, nach der 6. Stunde von 13.35 Uhr bis 14.20 Uhr ein warmes Mittagessen einzunehmen.

Ab 14.20 Uhr besteht das Angebot, an verschiedenen Veranstaltungen teilzunehmen. Sie und Ihre Kinder können sich eine Betreuung, das heißt eine Auswahl an Kursen, für die von Ihnen gewählten Tage und Zeiten, individuell zusammenstellen. Zu Beginn des Halbjahres entscheiden Sie sich für die entsprechenden Kurse und melden Ihr Kind verbindlich für das jeweilige Halbjahr an.

An den ersten beiden Wochen erfolgt eine probeweise Teilnahme an der AG / dem unterrichtsergänzenden Angebot. Danach wird die Anmeldung verbindlich und anfallende Teilnahmekosten werden für das gesamte Schulhalbjahr in Rechnung gestellt. Dies gilt auch, wenn eine weitere Teilnahme im Verlauf des Schulhalbjahres nicht mehr erwünscht ist. In dem Fall melden Sie Ihr Kind bitte über das Abmeldeformular schriftlich ab und reichen dieses im Sekretariat ein. Es genügt nicht, dass Ihr Kind einfach nicht mehr zur AG erscheint.

Um ein umfangreiches und vielfältiges Angebot an Kursen anbieten zu können, bedarf es neben den Lehrern weiterer qualifizierter und motivierter Kursleiter. Die Gebühren für die verschiedenen Angebote liegen in der Regel nicht höher als 20,- Euro pro Schulhalbjahr.

Ungefähr sechs Wochen nach Kursbeginn erhalten Sie eine Einzelabrechnung, auf der auch die Zahlungsmöglichkeiten und -termine erläutert werden.

Kontaktieren Sie bitte bei Fragen zu inhaltlichen Aspekten des Programms, zu dem Anmeldeverfahren oder der Rechnung Herrn Götze (gtz@max-planck.com).

Mit freundlichen Grüßen

Corinna Lowin (Schulleiterin)

Beginn der Kurse: ab Montag, den 7. September

MPG*plus* am Montag

Zeit/Kosten	Veranstaltung/Teilnehmer	Raum
14.20 – 15.20	**Silentium** (Hausaufgabenbetreuung) (Herr Claßen) **Max. Teilnehmeranzahl: 25**	C1.08
14.20 – 15.05 10,- €	**MPG*plus*-Chor** (Frau Zeitz) Hey! Du singst gerne? Wir brauchen dich! Dein Lieblingssong. Unser Chor. Vielleicht sogar ein Musical…Du singst gerne? Dann komm zu uns! Du musst kein Profi sein. Du musst nicht perfekt singen können. Du musst auch noch nie in einem Chor gesungen haben. Du brauchst nur Lust auf Musik! Wir starten mit einem kleinen Projekt: Wir suchen gemeinsam einen Lieblingssong aus. Wir studieren ihn ein. Wir probieren Bewegungen und Ideen aus. Und dann schauen wir, was daraus entsteht … Vielleicht wird aus einem Song sogar ein Musical! Was wir daraus machen, entscheiden wir gemeinsam. TRAU DICH – KOMM VORBEI UND PROBIER ES AUS! DEINE STIMME. DEINE IDEEN. UNSER PROJEKT. Komm vorbei – vielleicht wird dein Lieblingssong schon bald UNSER Song**!** **Max. Teilnehmeranzahl: 30**	B0.09
14.20 – 15.50 20,- €	**Naturkosmetik & Co.: DIY-AG** (Frau Said) Du wolltest schon immer deine eigenen Kosmetikprodukte & Zubehör herstellen und dabei noch die naturwissenschaftlichen Grundlagen erkunden? Dann bist du hier genau richtig! Wir entwickeln unsere eigenen Rezepturen zu Seifen, Cremes & co., ganz nach eurem Geschmack — ihr dürft dabei ganz aktiv mitgestalten. Wichtig hierbei: wir versuchen mit möglichst nachhaltigen und naturbelassenen Zutaten zu arbeiten und befassen uns damit, welchen Beitrag wir damit zum Umweltschutz leisten. **Max. Teilnehmeranzahl: 12**	E1.10

14.20 – 15.05 10,- €	**Mathematisches Denken – AG** (Herr Özün) "Der zehnjährige Carl Friedrich Gauß und seine Klasse bekamen von ihrem Lehrer eine scheinbar endlose Aufgabe: Sie sollten die Zahlen von 1 bis 100 addieren. Doch statt die Zahlen einzeln zu addieren, entdeckte Gauß eine clevere Struktur und fand die Lösung in wenigen Sekunden. Genau um solche Ideen geht es hier. Wir wollen Mathematik nicht nur rechnen, sondern entdecken, hinterfragen und verstehen. Gemeinsam erkunden wir mathematische Ideen, Strategien, Strukturen, Knobelaufgaben und Beweise – weit über den normalen Unterricht hinaus. Dabei gehen wir unter anderem Fragen nach wie: Wie kann man die Summe von 1 bis 100 blitzschnell berechnen? Wie funktionieren Zahlentricks? Was macht die Fibonacci-Folge so besonders? Wie kann man beweisen, dass zwei Menschen in Berlin gleich viele Haare haben? Wie beweist man etwas in der Mathematik? Was bedeutet „unendlich“? Was ist die Wurzel aus −1? … und noch vieles mehr! Du hast Spaß am mathematischen Denken und möchtest Mathematik einmal anders erleben? Dann bist du hier genau richtig!" **Max. Teilnehmeranzahl: 12**	C1.05

MPG*plus* am Dienstag

Zeit/Kosten	Veranstaltung	Raum
14.20 – 15.20	**Silentium** (Hausaufgabenbetreuung) (Frau Siopi) **Max. Teilnehmeranzahl: 25**	C2.06
14.20 – 15.50 10,- €	**Schach-AG für die Klassen 5 bis 9** (Herr Stilger) Du interessierst dich für Schach? Klasse! Du willst das Schachspiel erlernen oder kannst schon gut spielen und willst besser werden, dann bist du in dieser AG richtig. „Step by step“ lernen wir Tricks, Strategie und Taktik der Turnierspieler und Meister kennen. **Max. Teilnehmeranzahl: 26**	A2.04

14.20 – 15.50 20,- €	**Theater-AG Stufen 5-10** (Herr Kivel) Projekt: Pantalon & Colombine Euch erwartet eine aussergewöhnliche Rarität: Eine pantomimische Inszenierung zu einer Musik von W. A. Mozart. Wir inszenieren und studieren diese Aufführung ein, basierend auf Hinweisen von Mozart selbst, der nicht nur die Musik zu dieser Faschings-Pantomime (KV 446) erdachte, sondern auch dazu Regievorschläge machte und sogar selber mitspielte. In einem Brief an seinen Vater erwähnte er den Tanzmeister Merk, der wohl die Choreografie mit den Beteiligten einstudierte. Stattgefunden hat das Stück auf einem Maskenball auf der Hofburg zu Wien am 3. März 1783. Maskenbälle und alle ihre Ableger (auch die Kostümparty zu Halloween) stammen aus Zeiten, in der Verkleiden ein wichtiges Spiel war, dass wir noch heute im Karneval feiern. Unsere etwa 30minütigem Inszenierung ist im Stil der Commedia dell'Arte und lebt von seinen charmanten, übertriebenen Gesten und mimischen Feinheiten. Aufführungen sollen im nächsten Jahr ab Karneval stattfinden: Sowohl in der Schule, aber auch in Stadtbibliotheken und auf Festivals. Und, wer weiß, vielleicht gelingt uns ein Kontakt zu italienischen Interessenten, deren Freude an Commedia dell'Arte auch heute noch ungebrochen scheint. **Max. Teilnehmeranzahl: 16**	Aula
14.20 – 15.05	**DELF AG für Klasse 8+9** (Herr de Paoli) Envie de parler le français un peu plus? Was ist DELF? – DELF (Dîplome d'études en langue française) ist ein vom französischen Bildungsministerium weltweit vergebenes Sprachzertifikat, welches unabhängig vom Unterricht in der Schule den Prüflingen ein ihrem Lernstand angemessenes Niveau in der Sprache nachweist. Dabei werden auf vier Gebieten authentische Kommunikationssituationen abgeprüft, die so auch bei einer Reise nach Frankreich vorkommen könnten (Hörverstehen, Leseverstehen, kurze Textproduktion, mündliches Gespräch. 9. Klasse; Niveau A 2). Wenn ihr also Lust habt, euch bei der mündlichen Prüfung vor „echten" Franzosen zu beweisen, euch auf Situationen für die nächste Urlaubsreise vorzubereiten. **Max. Teilnehmeranzahl: 15**	C1.05

14.20 – 15.05 10,- €	**MINT-Alltagspraxis für Mädchen 5./6. Klasse** (Herr Kaup) Inhalte (z.B.): Fahrrad warten und reparieren, mit Stoffen aus dem Supermarkt (Reinigungs-, Lebensmittel, Kosmetikprodukte) experimentieren, Vogelstimmen erkennen, Pflanzen bestimmen und essen, Solarenergie nutzen, Milchprodukte herstellen, Sauerteigbrot backen, mit Feuer kochen, Glas blasen, sich mit Kompass, Karte und Sternen orientieren, … **Max. Teilnehmeranzahl: 16**	E0.07
14.20 – 15.05 10,- €	**Gitarren-AG** (Herr Schubert) Willkommen in der Gitarren-AG. Wenn du… - Freude am gemeinsamen Musizieren hast - Songs und Werke aus verschiedenen Stilrichtungen erlernen möchtest - andere Ensembles oder Tänzer begleiten willst - eigene Songs oder klassische Werke komponieren möchtest - deine Technik verbessern willst… bist du hier genau richtig. Einsteiger und Fortgeschrittene sind gleichermaßen willkommen. **Max. Teilnehmeranzahl: 10**	B0.09
14.20 – 15.05	**LRS für Klasse 6** (Herr Römling) Dieser Kurs richtet sich an die Schülerinnen und Schüler der Klasse 6, bei denen im letzten Schuljahr eine LRS diagnostiziert worden ist. Er setzt den Kurs aus der Klasse 5 fort. **Der Kurs kann nicht frei angewählt werden**; die Teilnehmer sind bereits informiert. Der Kurs für die Kinder aus dem aktuellen fünften Jahrgang startet mit Beginn des zweiten Halbjahres, die Einladung zu dem Kurs erfolgt durch Herrn Römling nach den Herbstferien.	A2.05
14.20 – 15.50 15,- €	**Mint-Mädchenkurs: Lego-Mindstorms für Klasse 5-7** (Herr Wall und Herr Schulz) Du bist neugierig auf Technik und hast Lust darauf, zusammen mit anderen Mädchen kreativ zu werden? Dann entdecke in unserer AG die faszinierende Welt der Robotik! Diese AG richtet sich ausschließlich an Mädchen ab Klasse 5, die Freude am Experimentieren, Tüfteln und gemeinsamen Problemlösen haben. Du baust mit LEGO Mindstorms eigene Roboter, lernst die Grundlagen des Programmierens kennen und findest heraus, wie spannend Technik sein kann.	B1.06

	Du arbeitest im Team, entwickelst kreative Lösungen für technische Herausforderungen und experimentierst mit Sensoren und Motoren. Dabei steht nicht nur das technische Verständnis im Vordergrund, sondern auch die Zusammenarbeit, Kommunikation und das Stärken deines Selbstbewusstseins. Du lernst Programmier-Skills, die dir auch in anderen Bereichen nützlich sind, entwickelst Problemlösekompetenz und entdeckst neue Seiten an dir. Die AG zeigt dir, dass Technik viel mit Kreativität, Teamgeist und praktischer Anwendung zu tun hat. **Max. Teilnehmeranzahl: 11**	
14.20 – 15.20	**Mädchentreff der Stufe 5** (Frau Hecht) Liebe Mädchen der Stufe 5, ich würde mich sehr freuen mit euch die AG bunt zu gestalten. Dabei dürft ihr gemeinsam frei entscheiden, mit welchen Aktionen oder Themen wir die Stunde füllen. Habt ihr Lust zu basteln oder DIY- Angebote zu machen oder auch Interesse mit anderen Mädchen über aktuelle Themen zu sprechen, die euch beschäftigen, dann seid ihr hier genau richtig. Wenn ihr Spaß an Sport habt, kreativ seid oder ihr euch einfach mit anderen Mädchen connecten möchtet freue ich mich euch einen Raum zu geben, in dem ihr eure Interessen gemeinsam ausleben könnt. **Max. Teilnehmeranzahl: 10**	B1.07

MPG*plus* am Mittwoch

Zeit/Kosten	Veranstaltung	Raum
14.20 – 15.20	**Silentium** (Hausaufgabenbetreuung) (Frau Breuer-Bagg) **Max. Teilnehmeranzahl: 25**	C1.05
14:20 – 15:05 10,- €	**Zauber-AG** (Herr Fehling) „Willkommen in der Welt der Zauberei! In dieser AG lernst Du spannende Zaubertricks – überwiegend mit Spielkarten, Münzen und Alltagsgegenständen. Du entdeckst ein neues Hobby und übst, wie Du deine Tricks spannend und überzeugend präsentieren kannst. So verbesserst Du zugleich deine Selbstsicherheit vor anderen und hast den idealen Eisbrecher für Gespräche. Es ist egal, ob Du absoluter Muggel bist oder schon ein paar Jahre in Hogwarts Erfahrung sammeln konntest: Magie macht Spaß – sei dabei! Ich freue mich auf Dich!“ **Max. Teilnehmeranzahl: 10**	E2.15

14.20 – 15.50 20,- €	**Ruder AG** (Herr Maier) In Kooperation mit dem Wasser-Sport-Verein Düsseldorf Rotterdamer Straße 40, 40474 Düsseldorf Du möchtest einen neuen Sport ausprobieren, gemeinsam im Team aktiv sein und dabei aufs Wasser? Dann bist du in unserer Ruder-AG genau richtig! In der Ruder-AG lernst du die Grundlagen des Rudersports, die richtige Rudertechnik sowie den Umgang mit dem Boot. Dabei steht der Spaß an der Bewegung genauso im Vordergrund wie das gemeinsame Erleben auf und neben dem Wasser. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich, jedoch ein Schwimmabzeichen (mindestens Bronze). Ob Anfänger oder bereits mit Rudererfahrung: Die Ruder-AG bietet dir die Möglichkeit, einen vielseitigen Sport kennenzulernen, neue Freunde zu finden und vielleicht sogar deine Begeisterung für den Rudersport zu entdecken. Steig ins Boot und werde Teil unseres Teams! **Max. Teilnehmeranzahl: 16**	Wasser-Sport-Verein Düsseldorf Rotterdamer Straße 40 Bei den ersten beiden Terminen werdet ihr am MPG abgeholt um 14.00Uhr
14.20 – 15:05 20,- €	**Jugend forscht junior-AG für Klasse 5-7** (Herr Stephan) Komm in unsere Experimentier-AG und entdecke, wie spannend Naturwissenschaften wirklich sind! Unser Ziel ist es, nicht nur vorgegebene Experimente durchzuführen, sondern unsere eigenen Fragen durch das gemeinsame entwickeln von Experimenten zu beantworten. Dabei möchten wir nicht nur vertraut mit dem Forscherhandwerk werden, sondern auch gemeinsam die Freude am Experimentieren entdecken um die Welt durch eigenes Ausprobieren besser verstehen zu können. Wir unterstützen dich mit Raum, Materialien und fachlicher Begleitung, damit du mit deiner eigenen Forschergruppe eigene Projekte entwickeln und umsetzen kannst. **Max. Teilnehmeranzahl: 14**	E2.13

MPG*plus* am Donnerstag

Zeit/Kosten	Veranstaltung	Raum
14.20 – 15.20	**Silentium** (Hausaufgabenbetreuung) (Frau Böckelmann) **Max. Teilnehmeranzahl: 25**	A2.02
14.20 – 15.25 10,- €	**Gesellschaftsspiele-AG für Klassen 5 bis 10** (Herr Plath) Liebst du Brett- und Kartenspiele oder wolltest schon immer mal dein eigenes Spiel erfinden? Dann bist du in der Gesellschaftsspiele-AG genau richtig! Wir spielen uns gemeinsam durch richtig gute, moderne Gesellschaftsspiele – von schnellen Kartenspielen über Bluff- und Teamspiele bis hin zu kniffligen Strategiespielen – und finden heraus, was ein Spiel eigentlich richtig gut macht. Du hast selbst ein Lieblingsspiel zuhause? Immer her damit – bring es gerne mit, dann probieren wir es gemeinsam aus! Im zweiten Teil der AG wird's kreativ: Ihr entwickelt in kleinen Teams eure eigenen Gesellschaftsspiele – von der ersten Idee über die Spielregeln bis zum selbst gebastelten Prototyp. Am Ende testen wir alle Spiele gegenseitig und geben uns Feedback wie echte Spieletester. Egal, ob du schon ein echter Spieleprofi bist oder einfach Lust hast, etwas Neues auszuprobieren – komm vorbei und spiel mit! **Max. Teilnehmeranzahl: 24**	A2.05
14.20 – 15.05 10,- €	**Politik-AG "Aktuelle Stunde" für Klasse 8-10** (Frau Stiebert) Du hast manchmal das Gefühl, dass im Unterricht wenig Zeit bleibt, über das zu sprechen, was gerade in der Welt passiert? Dann bist du hier richtig! Du entscheidest mit, welche Themen wir vertiefen – von aktuellen Nachrichten und gesellschaftlichen Fragen bis zu Themen, die dich selbst beschäftigen. Gemeinsam recherchieren wir, prüfen Fakten und betrachten unterschiedliche Perspektiven. Dabei schlüpfst du in verschiedene Rollen – ob als Journalistin, Politiker, Expertin oder Faktenchecker – und bringst dich in Diskussionen, Debatten und kreativen Ideen ein. Und wenn wir merken, dass uns ein Thema besonders wichtig ist, wollen wir auch Wege finden, mit unserem Anliegen die richtigen Stellen zu erreichen. Dabei stärkst du deine Argumentationsfähigkeit, dein kritisches Denken sowie deine Handlungsfähigkeit – ganz ohne Notendruck. **Max. Teilnehmeranzahl: 12**	C1.06

14.20 – 15.50 20,- €	**Maker-Space: 3D-Druck, Elektronik & Coden (Klasse 6–10)** (Herr Dang und Herr Seck) Keine Lust auf noch mehr Theorie nach der 6. Stunde? Im Maker-Space bestimmst du den Schwerpunkt. Wir kombinieren 3D-Druck mit Elektronik und Programmierung. Du kannst eigene Ideen am PC (mit Tinkercad oder Fusion) designen und drucken – von Ersatzteilen für kaputte Gegenstände bis hin zu eigenen Erfindungen. Alternativ baust du LEDs oder Sensoren ein und lernst die Programmierung von Arduinos oder ESPs, um sie zu steuern. So entstehen zum Beispiel smarte Figuren oder selbstbewässernde Blumentöpfe. Du hast die Wahl: Design, Hardware, Programmieren oder alles zusammen. Wir setzen kleine Projekte um – in deinem eigenen Tempo und ohne Notendruck. **Max. Teilnehmeranzahl: 8** **Wichtig: Bitte erstelle dir eine eigene E-Mailadresse, auf die du Zugriff hast.**	E2.03
14.20 – 15.50 20,- €	**MINT-Mädchen: 3D-Design, Elektronik & Coden für alle Klassen** (Herr Dang und Herr Seck) Du willst eigene Ideen greifbar machen? In dieser AG lernst du, wie man am Computer (mit Tinkercad oder Fusion) 3D-Objekte entwirft und am Drucker Realität werden lässt – von individuellem Schmuck und Schlüsselanhängern bis hin zu praktischen Reparaturteilen. Wer möchte, geht noch einen Schritt weiter: Du stattest deine gedruckten Modelle mit Hardware aus und lernst die Programmierung von Arduinos oder ESPs, um sie zum Leuchten oder Bewegen zu bringen. Ganz nebenbei trainierst du praxisnah dein räumliches Vorstellungsvermögen und technisches Verständnis. Wir arbeiten eigenständig an Projekten in entspannter Atmosphäre. Du tauschst dich mit anderen aus und entscheidest selbst, wie technisch oder gestalterisch dein Projekt wird. Vorkenntnisse sind nicht nötig. **Max. Teilnehmeranzahl: 8** **Wichtig: Bitte erstelle dir eine eigene E-Mailadresse, auf die du Zugriff hast.**	E2.03
14.20 – 15.50 20,- €	**10-Finger-Tastenschreiben** (Frau Tannewitz) hören & tasten, sehen & erleben wie einfach das Tastenschreiben ist. Dafür ist die Methode mit bildhaftem Lernen besonders leicht und in kurzer Zeit anwendbar. Dabei werden Sprache und Musik harmonisch miteinander verbunden, mit den Bildern des Lehrstoffes verknüpft und visualisiert. Das ist	E2.01

	das ganze Geheimnis des "assoziativen Lernens". 4 Sitzungen mit Hörlektionen Quiz im Arbeitsheft und Schreibtraining In der 5. Sitzung erfolgt eine 10-Minuten-Abschreibprobe - mit Zertifikat **Max. Teilnehmeranzahl: 10** **Hier gibt es kein Schnuppern, da es nur 5 Termine gibt. Ein Buchen der AG verpflichtet zur Teilnahme und die Arbeitshefte werden im Vorfeld bestellt werden. Es also fallen definitiv Kosten an.** **Termine: 19.11. , 26.11. , 03.12. , 10.12. , 17.12.**	
14.20 – 15.50 20,- €	**Lego-Spike/Mindstorms-Wettkampfteam Klasse 5-7** (Herr Großmann) Hast du Lust, mit LEGO Spike einen echten Roboter zu bauen und ihn selbst zu programmieren? In diesem Kurs tüfteln wir gemeinsam, probieren coole Ideen aus und bereiten uns als Team auf die spannende **FIRST LEGO League** vor. Dort zeigen wir, was unser Roboter alles kann! Wichtig: Damit du mitmachen kannst, musst du am 17. Januar beim Wettbewerb in Köln dabei sein. **Max. Teilnehmerzahl: 12** **Bedingung: kurzes Bewerbungsschreiben an GRO: Warum möchte ich teilnehmen? Was sind meine Erfahrungen mit Lego Spike/Mindstorms**	B1.06
14.20 – 15.05	**Rechtschreibförderung für die Klassen 5 und 6** (Herr de Paoli) Dieser Kurs richtet sich an Schüler:innen, die auf dem Zeugnis ein ‚ausreichend' oder schlechter in Deutsch haben. Gemeinsam arbeiten wir daran, sicherer in der geschriebenen Sprache zu werden und die eigenen Rechtschreibleistungen gezielt zu verbessern. Wir schauen uns individuelle Schwierigkeiten an, üben den Umgang mit kniffligen Wörtern und typischen Rechtschreibfallen und entwickeln Strategien, mit denen du Fehler zunehmend selbstständig erkennen und vermeiden kannst. Gemeinsam arbeiten wir gezielt an deinen Fähigkeiten und fördern deine individuellen Fortschritte." **Max. Teilnehmeranzahl: 12**	C1.04

14:20 – 15:50 10,- €	**Probier dich aus! – Die Sport-AG** (Frau Jordan) Ausprobieren. Mitbestimmen. Gemeinsam aktiv sein. Du bewegst dich gerne und möchtest verschiedene Sportarten kennenlernen? Dann bist du in dieser Sport-AG genau richtig! Hier steht nicht nur eine Sportart auf dem Programm. Gemeinsam probieren wir ganz unterschiedliche Spiele und Sportarten aus – von bekannten Klassikern bis hin zu neuen und vielleicht auch ungewöhnlichen Sportideen. Das Besondere: Ihr entscheidet mit! Welche Sportarten interessieren euch? Was möchtet ihr unbedingt einmal ausprobieren? Eure Wünsche und Ideen fließen in die Gestaltung der AG ein. Dabei musst du weder Sportprofi sein noch in jeder Sportart zu den Besten gehören. Wer Freude an Bewegung hat, Neugier und Lust darauf, gemeinsam mit anderen aktiv zu sein, ist hier richtig. **Max. Teilnehmeranzahl: 16**	Sporthalle
14:20 – 15:05 10,- €	**Keyboard-AG - Entdecke die Welt der Tasten und Töne! Für Klasse 5-7** (Frau Daga) Du wolltest schon immer mal Keyboard spielen lernen? Dann ist die Keyboard-AG genau das Richtige für dich! Keine Vorkenntnisse? Kein Problem! Egal, ob du noch nie eine Taste gedrückt hast oder schon ein bisschen Erfahrung mitbringst – hier bist du willkommen. Gemeinsam tauchen wir in die faszinierende Welt der Tasten und Töne ein und entdecken, wie viel Spaß Musik machen kann. Du erlernst die Grundkenntnisse des Keyboardspiels– Schritt für Schritt und in deinem eigenen Tempo. Du lernst Noten lesen – das hilft dir nicht nur beim Keyboardspielen, sondern auch dabei, im regulären Musikunterricht besser zu werden. Du entwickelst so deine musikalischen Kompetenzen kontinuierlich weiter und wächst über dich hinaus! Für wen ist die AG? Die Keyboard-AG richtet sich an alle Schülerinnen und Schüler der Klassen 5 bis 7, die Lust haben, Grundkenntnisse in einem Instrument zu erlernen, gemeinsam Musik zu machen und bereit sind, ihre musikalischen Fähigkeiten weiterzuentwickeln. Neugierig geworden? Dann melde dich jetzt für die Keyboard-AG an! **Max. Teilnehmeranzahl: 12**	E1.01

MPG*plus* am Freitag

Zeit/Kosten	Veranstaltung	Raum
14:20 – 15:50 10,- €	**Schulband-AG** (Herr Hoheisel) Du möchtest gerne in einer Band spielen? Du beherrschst bereits ein Instrument, oder kannst singen, rappen oder shouten? Komm zu uns in die Schulband und bereite mit uns den nächsten Gig vor! Alle Instrumente und Levels sind willkommen! Ein paar Basic Skills, sowie die Bereitschaft, Zeit zum Üben zu investieren solltest du allerdings schon mitbringen. Nicht sicher, ob dein Können schon ausreicht? Dann komm' einfach zu einem lockeren Probetermin vorbei, und wir finden es heraus! **Max. Teilnehmeranzahl: 15**	B0.09

Zusätzliche Angebote der Schule:

Werde Teil des Schulsanitätsdienstes (SSD) ab Klasse 9 (Frau Kratz) Wenn du Teil des Schulsanitätsdienstes werden möchtest, dann ist dieser Kurs genau richtig für dich. Du lernst hier die Grundlagen der Ersten Hilfe kennen und anzuwenden. Nach deiner Erste-Hilfe-Ausbildung in diesem Kurs und entsprechender Einweisung in den Schulsanitätsdienst wirst du, wenn du möchtest, SSD Mitglied. Auch die jetzigen Schulsanitäter und Schulsanitäterinnen treffen sich regelmäßig um aktuelle Themen zu besprechen und bekannte Themen zu wiederholen, Einsätze zu planen und Absprachen zu treffen.
Tontechnik AG für Schülerinnen und Schüler ab Klasse 7 (Herr Viefers) Du bist Technikfreak und möchtest am Mischpult und mit Mikrofonen arbeiten? Dann komm in die Tontechnik-AG. Wir laden regelmäßig professionelle Toningenieure ein, um besser mit unserem tollen Equipment umgehen zu können. Hier lernst du alles rund um die Tontechnik, um selbstständig später Veranstaltungen beschallen zu können. Unsere Treffen sind abhängig von Schulveranstaltungen und Projekten. Verlässlichkeit und Teamfähigkeit sind erforderlich, ebenfalls die Bereitschaft an abendlichen Veranstaltungen teilzunehmen. Informationen hierzu im Laufe des Halbjahres. Meldet Euch einfach an in Web-Untis, wenn Ihr Interesse habt. Herr Viefers wird euch ansprechen.